

Amblin.ReadMe ii

COLLABORATORS						
	TITLE:					
	Amblin.ReadMe					
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE			
WRITTEN BY		February 8, 2022				

REVISION HISTORY						
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME			

Amblin.ReadMe iii

Contents

1	Amblin.ReadMe	1
	1.1 DO IT!: Imagine - Amblin	1

Amblin.ReadMe 1 / 1

Chapter 1

Amblin.ReadMe

1.1 DO IT!: Imagine - Amblin

Projekt: Amblin.imp
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

DAS PROJEKT "AMBLIN" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN FUNKTIONSFÄHIG!

Ein stilisierter, goldfarbener Gepard in Scherenschnitttechnik rotiert innerhalb einer ornamentförmig gebogenen Logo-Zeile. Im Buch werden dazu diverse Convert-Techniken detailliert beschrieben, die Produktion eines semiprof. Titelvorspanns von A - Z durchgezogen.

RAM-Bedarf: 4 MByte

Festplatte, temporär: 5,97 MByte (inkl. 24bit-Keyframes) Festplatte, Animation: 605 KByte (50 Frames, HAMlace)

HAMlace-Animation:

Amblin_anim.HAMlace MVextern
